

## Аннотация дисциплины Б.1.2.18 Дисциплина. Обеспечение качества IT-проектов в государственном и муниципальном управлении

Дисциплина "Обеспечение качества IT- проектов в государственном и муниципальном управлении" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Информационные платформы и экосистемы цифрового государства" направления подготовки "09.03.02 Информационные системы и технологии".

Дисциплина изучается в 7 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-4 Способен обеспечить качество в проектах в области ИТ в соответствии с установленными регламентами, а также формализовать и документировать требования к функциям цифровых платформ и экосистем государственного управления

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Стандарты и методологии управления качеством в IT-проектах
2. Сущность и особенности управления качеством в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
3. Этапы управления качеством в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
4. Планирование качества в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
5. Обеспечение качества в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
6. Контроль качества в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
7. Управление отклонениями и улучшениями в IT-проектах в государственном и муниципальном управлении
8. Анализ и оценка качества завершеного IT-проекта в государственном и муниципальном управлении

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, деловая игра, задания, классическая лекция, лекция с элементами мозгового штурма, мини-проекты.